Cartas de la capa oculta · Solo si jugáis con capa oculta. Con la app no hacen falta: cada uno ve la suya en pantalla. En papel, baraja por separado ideologías y poderes y reparte una de cada a cada jugador, boca abajo; las que sobran, a la caja sin mirarlas. Tamaño tarot (70 × 120 mm), a tamaño real (100 %) y en cartulina, para que no se transparenten.

IDEOLOGÍA SECRETA

Neoliberal

TU OBJETIVO

Que gane el impuesto A (Impuesto único) al menos 2 veces.

+5 puntos al final si lo cumples

IDEOLOGÍA SECRETA

Socialdemócrata

TU OBJETIVO

Acabar con los tres servicios en nivel 3 o más y la Tensión en 3 o menos.

+5 puntos al final si lo cumples

IDEOLOGÍA SECRETA

Libertario radical

TU OBJETIVO

Acabar con al menos un servicio en nivel 2 o menos.

+5 puntos al final si lo cumples

IDEOLOGÍA SECRETA

Populista

TU OBJETIVO

Que Escudo Social quede 1.º en el presupuesto en al menos 4 rondas.

+5 puntos al final si lo cumples

Cartas de la capa oculta · Solo si jugáis con capa oculta. Con la app no hacen falta: cada uno ve la suya en pantalla. En papel, baraja por separado ideologías y poderes y reparte una de cada a cada jugador, boca abajo; las que sobran, a la caja sin mirarlas. Tamaño tarot (70 × 120 mm), a tamaño real (100 %) y en cartulina, para que no se transparenten.

IDEOLOGÍA SECRETA

Estatista

TU OBJETIVO

Que gane C o D en 4 votaciones del impuesto seguidas (el Ecuador no corta la racha).

+5 puntos al final si lo cumples

IDEOLOGÍA SECRETA

Conservador

TU OBJETIVO

Que el impuesto ganador repita el de la votación anterior al menos 4 veces.

+5 puntos al final si lo cumples

IDEOLOGÍA SECRETA

Sindicalista

TU OBJETIVO

Acabar con Escudo Social en nivel 5.

+5 puntos al final si lo cumples

IDEOLOGÍA SECRETA

Tecnócrata

TU OBJETIVO

Que Educación quede 1.ª en el presupuesto en al menos 3 rondas.

+5 puntos al final si lo cumples

Cartas de la capa oculta · Solo si jugáis con capa oculta. Con la app no hacen falta: cada uno ve la suya en pantalla. En papel, baraja por separado ideologías y poderes y reparte una de cada a cada jugador, boca abajo; las que sobran, a la caja sin mirarlas. Tamaño tarot (70 × 120 mm), a tamaño real (100 %) y en cartulina, para que no se transparenten.

IDEOLOGÍA SECRETA

Agitador

TU OBJETIVO

Acabar con la Tensión en 8 o más, sin llegar al Estado Fallido.

+5 puntos al final si lo cumples

Cartas de la capa oculta · Solo si jugáis con capa oculta. Con la app no hacen falta: cada uno ve la suya en pantalla. En papel, baraja por separado ideologías y poderes y reparte una de cada a cada jugador, boca abajo; las que sobran, a la caja sin mirarlas. Tamaño tarot (70 × 120 mm), a tamaño real (100 %) y en cartulina, para que no se transparenten.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Lobby

En tu papeleta del presupuesto: tu voto cuenta triple.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Movilización

En tu papeleta del impuesto: tu voto cuenta doble.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Control de la agenda

Antes de votar el impuesto (con el suceso o en el debate): quitas una opción de la papeleta de esa ronda.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Veto

Cuando se conoce el impuesto ganador: se vuelve a votar, solo entre la ganadora y la segunda.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.

Cartas de la capa oculta · Solo si jugáis con capa oculta. Con la app no hacen falta: cada uno ve la suya en pantalla. En papel, baraja por separado ideologías y poderes y reparte una de cada a cada jugador, boca abajo; las que sobran, a la caja sin mirarlas. Tamaño tarot (70 × 120 mm), a tamaño real (100 %) y en cartulina, para que no se transparenten.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Voto de calidad

En tu papeleta: esa ronda, si hay empate y tu voto está entre los empatados, ganas tú el desempate.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Comisión de presupuestos

Cuando se conoce el orden del presupuesto, antes del reparto: cambias el 2.º servicio por el 3.º.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Enmienda

En tu papeleta del presupuesto: tu voto cuenta también para un segundo servicio.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.

PODER SECRETO · UNA SOLA VEZ

Información privilegiada

En tu papeleta del impuesto: esperas a que voten los demás y votas el último, viendo cómo va el recuento.

Al jugarlo se dice qué poder es, nunca quién lo tiene.